Manual de Usuario

Mensajes de Error

Versión 1.1

Área de Integración y Arquitectura de Aplicaciones

Agencia de Informática y Comunicaciones de la Comunidad de Madrid

Hoja de Control

Título	Manual de usuario Componente Mensajes de error		
Documento de Referencia	NORMATIVA ATLAS		
Responsable	Área de Integración y Arquitectura de Aplicaciones		
Versión	1.1	**Fecha Versión**	16/02/2011

Registro de Cambios

Versión	Causa del Cambio	Responsable del Cambio	Fecha del Cambio
1.0	Versión inicial del documento	Área de Integración y Arquitectura de Aplicaciones	26/05/2010
1.1	2. Descripción: Actualizada captura del componente.	Área de Integración y Arquitectura de Aplicaciones	15/02/2011

Índice

1. INTRODUCCIÓN 4

1.1. AUDIENCIA OBJETIVO 4
1.2. CONOCIMIENTOS PREVIOS 4

2. DESCRIPCIÓN 4

3. INSTALACIÓN Y CONFIGURACIÓN 5

3.1. INSTALACIÓN 5
3.2. CONFIGURACIÓN 5

4. USO 6

4.1. PASO 1: DEFINICION DEL ESPACIO DE NOMBRES DE ETIQUETAS DE ATLAS 6
4.2. PASO 2: INSERCION EN LA PAGINA DE LA ETIQUETA DE ATLAS 6
4.3. RECOMENDACIONES Y BUENAS PRÁCTICAS 8
4.4. EJEMPLO DE USO 8

5. PREGUNTAS MÁS FRECUENTES 9

6. ENLACES RELACIONADOS 10

1. INTRODUCCIÓN

Este documento contiene el manual de uso del componente visual ***Mensajes de Error*** del Framework Atlas. En él se incluye información sobre cómo utilizar dicho componente en una aplicación Web, así como información acerca de la configuración de los parámetros fundamentales del componente.

1.1. AUDIENCIA OBJETIVO

Este documento está orientado a toda aquella persona que esté desarrollando una aplicación Web basada en el Framework Atlas y necesite utilizar componentes de presentación en su aplicación Web.

1.2. CONOCIMIENTOS PREVIOS

Para un completo entendimiento del documento, el lector deberá tener conocimientos previos sobre las siguientes tecnologías:

- Java Server Faces (JSF)
- Facelets
- Spring Framework
- Hibernate

Para saber más sobre dichas tecnologías, consultar el apartado de este documento, *Enlaces Relacionados*.

2. DESCRIPCIÓN

Este componente se usa para mostrar los mensajes de una aplicación al usuario.

Hay tres tipos de mensajes según el nivel:

- *Información*: para indicar un modo de uso, una característica de la acción del usuario, etc.
- *Advertencia:* para prevenir al usuario del efecto de una acción que vaya a ser tomada por éste, etc.
- *Error*: para informar al usuario sobre los errores que se produzcan, caminos alternativos a ser tomados, etc.

Según el nivel su apariencia puede ser la siguiente:

Alerta >>
Atención
Para poder acceder a esta opción, necesita una clave de acceso.
Advertencia >>
Se ha producido la siguiente alerta:
Los datos borrados, no se podrán recuperar. Asegurese antes de pulsar el botón de Borrar
Error >>
Se ha producido el siguiente error:
En estos momentos la aplicación no está disponible. Disculpe las molestias

3. INSTALACIÓN Y CONFIGURACIÓN

En este apartado se incluye información sobre la instalación y la configuración del componente Mensajes de error.

3.1. INSTALACIÓN

El componente de mensajes de error ya viene instalado en el arquetipo Web, incluido con el módulo de componentes visuales. Por este motivo no es necesaria una instalación adicional si se parte del arquetipo.

3.2. CONFIGURACIÓN

Este componente no requiere configuración adicional.

4. USO

Una vez instalado el módulo de componentes puede procederse a su utilización. Para ello deben realizarse los pasos indicados en los siguientes apartados:

4.1. PASO 1: DEFINICION DEL ESPACIO DE NOMBRES DE ETIQUETAS DE ATLAS

Es necesario crear un fichero *xhtml* y establecer la definición del espacio de nombres para las etiquetas de componentes de Atlas. Un ejemplo de cabecera de fichero *xhtml* es la siguiente:

Ejemplo.xhtml

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0 Transitional//EN"
      "http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-transitional.dtd">
<html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml" xml:lang="es"
      xmlns:ui="http://java.sun.com/jsf/facelets"
      xmlns:h="http://java.sun.com/jsf/html"
      xmlns:f="http://java.sun.com/jsf/core"
      xmlns:atlas="http://atlas.core.componentes/jsf">
```

4.2. PASO 2: INSERCION EN LA PAGINA DE LA ETIQUETA DE ATLAS

Se incluirá una etiqueta ***mensajes*** que incluirá una tabla con el mensaje determinado. A continuación se muestra un ejemplo de uso de la etiqueta:

Ejemplo.xhtlml

```
<atlas:mensajes id="mensajes1" tipoMensaje="1"
            msgheader="#{bundleCore['header_info']}"
            msgdetail="#{bundleCore['detail_info']}"
            msg="#{bundleCore['msj_info']}"
            tituloClass="titulo_messages"
            subtituloClass="titulo_detalle"
            infoClass="info" />
```

En este ejemplo se inserta en la página una sección de mensajes de información, puesto que el valor del atributo *tipoMensaje* es *1*. El mensaje principal y el detalle del mensaje principal se pasan a través de los atributos *msg*, y *msgDetail* respectivamente.

Los atributos del componente son los siguientes:

Nombre atributo	Obligatorio	Descripción
id	NO	Identificador del componente.

cols	NO	Número de columnas para el textArea donde se muestra una expceción en caso de que se presente esta al usuario. La excepción será presentada al usuario si esta se estableció en el contexto de request de la aplicación
details	NO	Mostrar detalles del error. Si esta opción está habilitada entonces aparecerá un textArea donde se podrá ver la excepción que ha producido el error en caso de que esta haya sido establecida en el contexto de la request.
img	NO	Fichero de imagen del icono que se quiere acompar al texto. Es opcional. Ejemplo de un valor es el siguiente: 'img/details.gif'. **Para que aparezca la imagen indicada en esta propiedad, es necesario que la propiedad tipoMensaje tenga valor 1, 2 ó 3.**
infoClass	NO	Estilo del texto del mensaje. Este nombre de estilo deberá aparecer en un fichero de estilos de la aplicación
msg	NO	Texto asociado al mensaje. Este texto es recomendable que esté establecido en el fichero de multi-idioma. el valor por defecto de esta propiedad será el texto asociado a la clave msj_error del fichero de multi-idioma (msg/messagesCore_xx.properties).
msgdetail	NO	Texto con más detalle del mensaje. Este texto es recomendable que esté establecido en el fichero multi-idioma.
msgheader	NO	Texto de la cabecera del mensaje. Este texto es recomendable que esté establecido en el fichero multi-idioma.
rendered	NO	Valor *true*|*false* para seleccionar si este componente se va a mostrar. Por defecto es *true*
rows	NO	Número de filas para el textArea donde se muestra una expceción en caso de que se presente esta al usuario. La excepción será presentada al usuario si esta se estableció en el contexto de request de la aplicación
stackTraceClass	NO	Estilo de la excepción.Este nombre de estilo deberá aparecer en un fichero de estilos de la aplicación. La excepción será presentada al usuario si esta se estableció en el contexto de request de la aplicación
subtituloClass	NO	Estilo del subtitulo de la cabecera del mensaje.Este nombre de estilo deberá aparecer en un fichero de estilos de la aplicación

tipoMensaje	NO	Tipo del mensaje. Es un valor numérico comprendido entre los siguientes valores : 1 - Info, 2 - Alerta, 3- Error. Si no se indica ningún tipo de mensaje o bien un valor diferente a 1, 2 ó 3, se mostrará el mensaje estándar de error.
tituloClass	NO	Estilo de la cabecera.Este nombre de estilo deberá aparecer en un fichero de estilos de la aplicación

4.3. RECOMENDACIONES Y BUENAS PRÁCTICAS

Se recomienda que el número de columnas y filas de la sección de la pila de la excepción no sea elevado puesto que la sección de área de texto permite el desplazamiento vertical.

Los estilos del componente pueden ser modificables utilizando los parámetros de estilo disponibles.

4.4. EJEMPLO DE USO

Se puede ver un ejemplo de dicho componente en la aplicación de demostración de componentes, bajo la siguiente secuencia de navegación:
Otros componentes Atlas > Mensajes de error

5. PREGUNTAS MÁS FRECUENTES

Pregunta: ¿Dónde puedo encontrar información general sobre los componentes?
Respuesta: En la aplicación de demostración de los componentes del Framework Atlas.

Pregunta: ¿Cómo puedo cambiar los iconos correspondientes a los mensajes de información, advertencia y error?
Respuesta: Mediante el atributo ***img*** del componente. Se pasa la ruta y nombre del fichero que será la imagen del icono correspondiente.

Pregunta: ¿Cómo se ha implementado el componente en su capa de presentación?
Respuesta: Mediante un componente de Facelets. Los mensajes de error se extraen del contexto de Faces.

Pregunta: ¿Cómo puedo modificar los estilos del componente?
Respuesta: Mediante los atributos de estilo del componente. Para más información consultar la tabla de atributos en la sección de *Uso* del componente.

6. ENLACES RELACIONADOS

Producto	URL
Ajax4JSF	http://www.jboss.org/jbossrichfaces/
Barbecue	http://barbecue.sourceforge.net/
Commons BeanUtils	commons.apache.org/beanutils/
Commons Configurations	http://commons.apache.org/configuration/
Facelets	https://facelets.dev.java.net/
Hibernate	http://www.hibernate.org/
Hibernate Annotations	http://www.hibernate.org/hib_docs/annotations/reference/en/html_single/
JAXB	http://java.sun.com/webservices/jaxb/
Jcaptcha	jcaptcha.sourceforge.net/
JPA	http://java.sun.com/developer/technicalArticles/J2EE/jpa/
JSF	http://java.sun.com/javaee/javaserverfaces/
JSFUnit	http://www.jboss.org/jsfunit/
Log4J	http://logging.apache.org/log4j/
MyFaces Core	http://myfaces.apache.org/
RichFaces	http://www.jboss.org/jbossrichfaces/
Spring	http://www.springframework.org/
Spring Security	http://www.springframework.org/
Tomahawk	http://myfaces.apache.org/tomahawk/
Velocity	http://velocity.apache.org/